

ESCOLA SUPERIOR DE EDUCAÇÃO DE VISEU
CONCURSO DE MATEMÁTICA
ALUNOS DOS 1.º E 2.º CICLOS

MENTES BRILHANTES 2014 – 11.ª EDIÇÃO
23 de maio de 2014

Regulamento

O Departamento de Ciências Exatas e Naturais da Escola Superior de Educação de Viseu, vai promover a **23 de maio de 2014**, pelo 11.º ano consecutivo o concurso “*Mentes Brilhantes*” destinado a alunos dos 1.º e 2.º Ciclos do Ensino Básico do distrito de Viseu. O concurso tem como principais finalidades: (i) Fomentar o gosto pela Matemática; (ii) Desenvolver a capacidade de resolução de problemas; (iii) Promover a utilização da Matemática numa perspetiva lúdica; (iv) Incentivar o espírito de grupo e a capacidade cooperativa.

1. Inscrição

- ✚ O concurso “Mentes Brilhantes” realiza-se por equipas de escolas, constituídas por 3 elementos. Assim, cada escola poderá inscrever até **28 de abril de 2014** uma equipa formada por 3 alunos do 1.º Ciclo do Ensino Básico e uma equipa formada por 3 alunos do 2.º Ciclo do Ensino Básico. No máximo serão aceites as 20 primeiras inscrições para cada nível de ensino.
- ✚ A seleção dos alunos é da responsabilidade da respetiva escola.
- ✚ O transporte das equipas ficará a cargo das respetivas escolas (o termo do concurso está previsto para as 16h00m).
- ✚ A inscrição será feita online no endereço que será anunciado oportunamente no site www.esv.ipv.pt/mat1ciclo (as inscrições ocorrem até 28 de abril de 2014).

2. Confirmação da Inscrição

A ESE confirmará a inscrição das equipas por e-mail (**só as equipas confirmadas poderão participar**).

3. Fases do concurso:

O concurso decorre na ESE de Viseu no dia **23 de maio de 2014** e desenvolve-se em **3 fases**:

Primeira fase – JOGO DO 24

Objetivo do jogo: Calcular mentalmente com números inteiros não negativos.

Desenvolvimento: Será projetado, durante um minuto, um conjunto de números que devem ser usados, juntamente com as operações aritméticas, para obter o número 24. Nesse intervalo de tempo, cada equipa deverá indicar a expressão utilizada. No total serão apresentadas 10 situações, valendo cada resposta certa 3 pontos.

Duração: 10 minutos

Segunda fase – PERGUNTAS DE RESPOSTA DE ESCOLHA MÚLTIPLA

As equipas deverão responder a 15 questões de resposta de escolha múltipla (exemplos em Anexo I), com dois níveis de dificuldade, sobre temas da Matemática. As primeiras dez perguntas são pontuadas com 3 pontos cada e as outras cinco perguntas com 5 pontos cada.

Duração: 30 minutos

Terceira fase – TAREFA MATEMÁTICA

Cada equipa deverá resolver uma tarefa matemática (podendo ter o auxílio de instrumentos de cálculo). A resolução das equipas será pontuada com um máximo de 30 pontos, tendo em conta os seguintes critérios: (i) correção da resolução; (ii) clareza da resposta; (iii) elegância da justificação.

Nota: As equipas deverão fazer-se acompanhar de uma calculadora.



Duração: 30 minutos

4. Classificação e prémios

A classificação final será o somatório dos pontos obtidos nas três fases do concurso. No caso de haver empate, será utilizado um sistema de resposta a novas questões.

Os agrupamentos cujas equipas fiquem nos 3 primeiros lugares serão premiados.

5. Observações:

-  Os alunos deverão comparecer nas instalações da ESEV às 9h00.
-  Para o almoço, a ESE pretende promover um **piquenique regional**. Assim, convidamos cada equipa a **trazer um salgado e um doce da sua região**, para que possam trocar com outras equipas (as bebidas serão oferecidas pela organização). Desafiamos os participantes a **trazerem toalhas regionais** com padrões.