

Regulamento MB 2017

O Departamento de Ciências Exatas e Naturais da Escola Superior de Educação de Viseu (ESEV), vai promover a 26 de maio de 2017, na sua sede, pelo 14.º ano consecutivo, o concurso “Mentes Brilhantes” destinado a alunos dos 1.º e 2.º Ciclos do Ensino Básico do distrito de Viseu. O concurso tem como principais finalidades: (i) Fomentar o gosto pela Matemática; (ii) Desenvolver a capacidade de resolução de problemas; (iii) Promover a utilização da Matemática numa perspetiva lúdica; e (iv) Incentivar o espírito de grupo e a capacidade cooperativa.

1. Inscrição

- O concurso “Mentes Brilhantes” realiza-se por equipas, que representam escolas, constituídas por 3 elementos cada uma. Assim, cada escola poderá inscrever uma equipa formada por 3 alunos do 1.º Ciclo do Ensino Básico e uma equipa formada por 3 alunos do 2.º Ciclo do Ensino Básico. No máximo serão aceites as 20 primeiras inscrições para cada nível de ensino.
- A seleção dos alunos é da responsabilidade da respetiva escola. O transporte das equipas ficará a cargo das respetivas escolas (o termo do concurso está previsto para as 16h00).
- A inscrição é feita online no site <http://www.esev.ipv.pt/mat1ciclo> (as inscrições ocorrem até 30 de abril de 2017).

2. Confirmação da Inscrição

A ESEV confirmará a inscrição das equipas por email (só as equipas confirmadas poderão participar).

3. Fases do concurso

O concurso decorre na ESE de Viseu no dia 26 de maio de 2017 e desenvolve-se em 3 fases:

Primeira fase – CÁLCULO MENTAL

Objetivo do jogo: Escrever uma expressão numérica cujo resultado é um número sorteado pelo computador, usando 4 números (de 1 a 9) e recorrendo a operações aritméticas (adição, subtração, multiplicação e divisão).

Objetivo do jogo: Utilizando algumas das 4 operações aritméticas (adição, subtração, multiplicação e divisão) obter um determinado número utilizando, para o efeito, 4 números (de 1 a 9) igualmente apresentados pelo computador.

Desenvolvimento: Serão projetados, durante um minuto, 4 números (de 1 a 9) e um resultado que deverá ser obtido através de uma expressão numérica, onde se utilizem os 4 números (sem repetição).

Duração: 10 minutos.

Segunda fase – PERGUNTAS DE RESPOSTA DE ESCOLHA MÚLTIPLA

Objetivo da tarefa: Dar resposta a questões que envolvem conhecimentos matemáticos ou a sua história.

Desenvolvimento: As equipas deverão responder a 15 questões de resposta de escolha múltipla, com dois níveis de dificuldade, sobre temas da Matemática. As primeiras dez perguntas são pontuadas com 3 pontos cada e as outras cinco perguntas com 5 pontos cada.

Duração: 30 minutos.

Terceira fase – TAREFA MATEMÁTICA

Objetivo da tarefa: Resolver uma tarefa matemática (com justificação de procedimentos).

Desenvolvimento: Cada equipa deverá resolver uma tarefa matemática. A resolução das equipas será pontuada com um máximo de 30 pontos, tendo em conta os seguintes critérios: (i) correção da resolução; (ii) clareza da resposta; e (iii) elegância da justificação.

Duração: 30 minutos.

4. Classificação e prémios

A classificação final será o somatório dos pontos obtidos nas três fases do concurso. No caso de haver empate, será utilizado um sistema de resposta a novas questões. As equipas que fiquem nos três primeiros lugares serão premiadas.

5. Observações

Os alunos deverão comparecer nas instalações da ESEV às 9h00.

Para o almoço, a ESEV pretende promover uma confraternização. Assim, convidamos cada equipa a trazer um salgado e um doce da sua região, para que possam partilhar com outras equipas (as bebidas serão oferecidas pela organização). Desafiamos os participantes a trazerem toalhas regionais com padrões.